

Koninklijke Belgische Zwembond

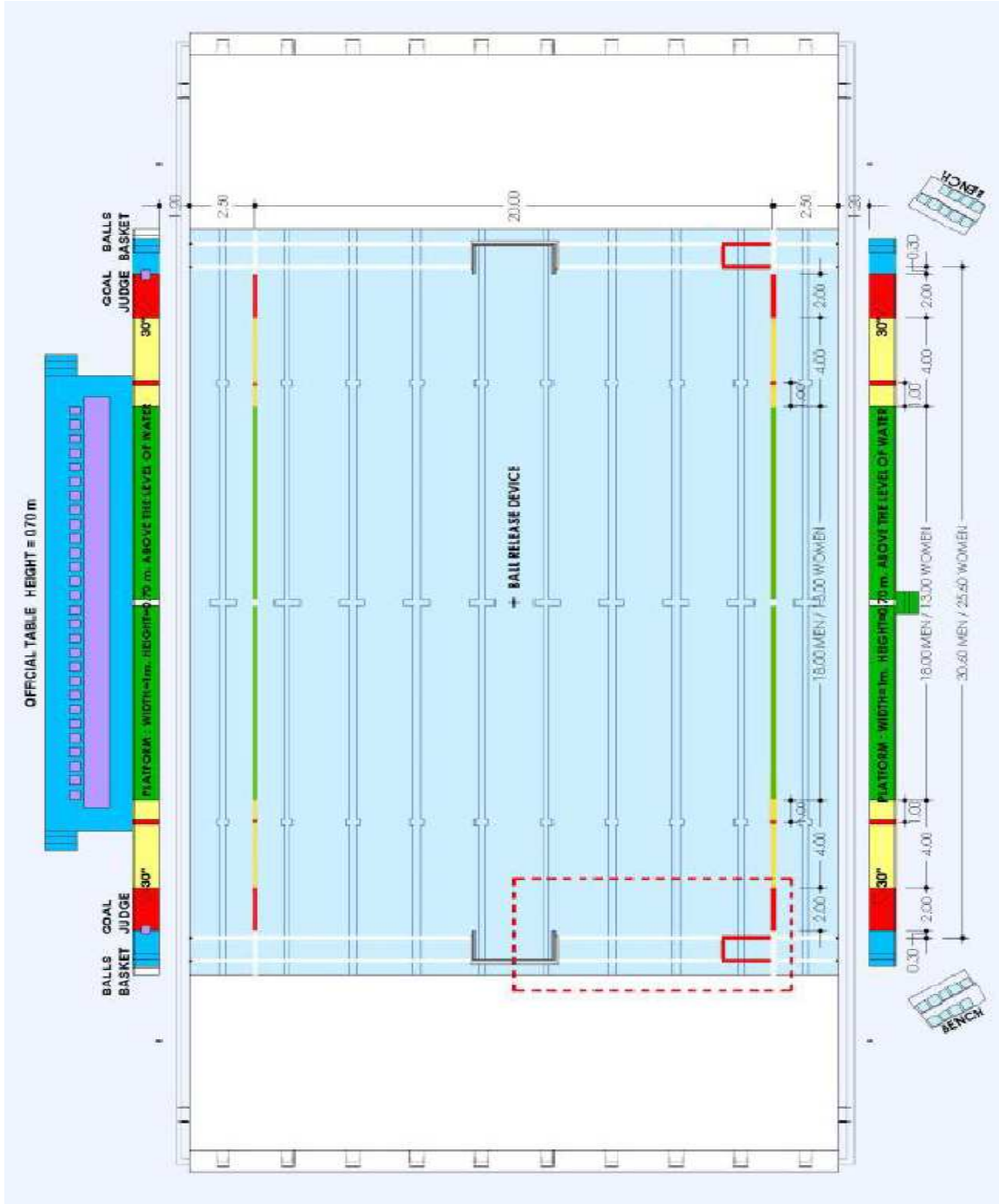
Centrale Scheidsrechterscommissie

Waterpoloreglement 2019-2021 België

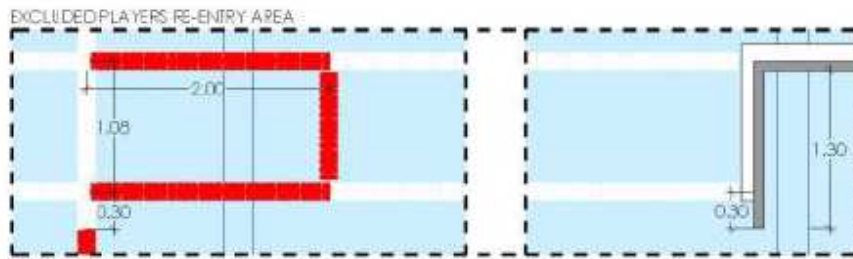
Samenvatting van de aanpassingen



WP 1.2 De uitrusting en markeringen van het speelveld voor een wedstrijd geleid door twee scheidsrechters moet overeenkomen met onderstaande schematische afbeelding.



Detail uitsluitings/wisselzone



WP 1.6 Aan elk van de beide speelveldzijden moeten duidelijke merktekens zijn aangebracht om volgende zones aan te duiden:

- Witte merktekens - de doellijnen en de middenlijn
- Rode merktekens - de twee meterlijnen
- Gele merktekens – de vijf zes meterlijnen
- Rode merktekens – een rode markering zal op 5 m van de doellijn worden geplaatst om het punt te markeren van waar de strafworpen dienen gegeven te worden.

WP 1.8 Een zone voor “vliegende vervanging” moet beschikbaar zijn op de laterale zijde van het speelveld, aan de kant waar de spelersbank zich bevindt. De breedte moet minstens tussen de 0.5 en 1m bedragen. De aangeduide zone voor “vliegende vervanging” voor elk team zal zich bevinden tussen de doellijn vóór de spelersbank en de middellijn van het speelveld.

WP 5.6 Op ieder willekeurig moment mag een speler worden vervangen door het speelveld te verlaten via ~~het terugkomvak het dichtste bij zijn doellijn~~ de terugkomvakken van het team. De vervanger mag vanuit het terugkomvak (uitsluitingszone) in het speelveld komen zodra de te vervangen speler in het terugkomvak zichtbaar boven water is gekomen.

Vervanging via de laterale wisselzone is toegestaan wanneer beide spelers, de speler die het spel verlaat en de speler die erin wil komen, in het water, en buiten het speelveld boven water elkaars hand raken. De laterale wisselzone wordt “vliegende vervangingszone” genoemd, en de procedure “vliegende vervanging”.

Krachtens dit artikel kan de doelman enkel worden vervangen door de reservedoelman ~~in een ploeg met (7) zeven spelers~~. Indien een ploeg minder dan zeven spelers over heeft, is deze niet verplicht om een doelman op te stellen.

Krachtens dit artikel mag er geen vervanging plaatsvinden tussen het tijdstip van het toekennen van een strafworp door een scheidsrechter en het nemen van die worp, ~~bij halve bij dood spel~~.

Opmerking: In geval het de doelman en reservedoelman niet toegestaan of mogelijk is deel te nemen aan het spel, zal een ploeg met zeven spelers met een alternatieve doelverdediger spelen, welke een rode doelverdedigers muts opzet.

Als, tijdens het spel, een ploeg geen enkele vervanger meer heeft, behalve de reservedoelman, dan mag de doelman of reservedoelman als veldspeler aantreden.

KBZB 12.- De "vliegende vervangingszone" zal in België niet worden toegepast.

)

WP 12.2 Tussen de eerste en tweede speelperioden en tussen de derde en vierde speelperiode is er een rustperiode van twee (2) minuten, en tussen de tweede en derde een rustperiode van ~~vijf (5)~~ drie (3) minuten

WP 12.3 Indien, in een wedstrijd waarvoor een beslissing vereist is, de speelstand gelijk is, dan zal een strafworpenserie volgen om tot een eindresultaat te komen.

(c) Wanneer twee ploegen bij de serie zijn betrokken moeten de beide coaches vijf spelers en doelvrediger opgeven die deelnemen aan de strafworpenserie. De doelman mag mee deel uitmaken van de schutters. De doelvrediger mag op elk moment worden vervangen, door een vervanger die dan wel op het wedstrijdformulier vermeld moet staan en mag niet op de lijst met schutters staan;

WP 13.1 Iedere ploeg mag in een wedstrijd ~~één time-out vragen per periode~~ twee (2) time-outs aanvragen. De duur van een time out is één (1) minuut.

De aanvraag van de time-out kan ook gebeuren door een toestel dat hiervoor werd geïnstalleerd.

Opmerking: Een time-out kan niet worden aangevraagd nadat een strafworp werd toegekend.

WP 13.4 Als de coach van de ploeg die niet in balbezit is, een time-out aanvraagt, wordt het spel stilgelegd en een strafworp aan de tegenpartij toegekend.

Opmerking: Na de aanvraag van een illegale time-out verliest de coach zijn recht op een legale time-out (moest hij die nog ter beschikking hebben).

WP 13.5 Bij de spelhervatting na de time-out mogen spelers elke willekeurige positie op het speelveld innemen, met inachtneming van de spelregels die betrekking hebben op het nemen van ~~strafworpen en~~ hoekworpen.

WP 15.2 Een doelpunt kan worden gemaakt vanaf elke plaats binnen het speelveld ~~maar een doelman mag de bal niet aanraken over de middellijn.~~

WP 15.3 Een doelpunt mag worden gemaakt met elk lichaamsdeel, uitgezonderd de gebalde vuist. Een doelpunt mag worden gemaakt door de bal in het doel te zwemmen (dribbelen).

Bij het begin van de wedstrijd of elk herbegin, moet de bal tenminste door twee spelers (van één van beide ploegen uitgezonderd de verdedigende doelvrediger) bewust gespeeld of aangeraakt worden, behalve bij het nemen van:

- (a) een strafworp;
- (b) een vrije worp waarbij de speler de bal in zijn eigen doel gooit;
- (c) een doelworp als direct schot;
- (d) een direct schot uit een buiten de ~~5~~ 6 meter gegeven vrije worp.
- (e) een direct schot buiten de 6 meter wanneer de speler op duidelijke wijze de bal in het spel heeft gebracht;
- (f) een direct schot vanuit een hoekworp

Opmerking: Een doelpunt mag worden gemaakt door een speler die van buiten het ~~5~~ 6 meter gebied direct op doel schiet, nadat aan zijn ploeg een vrije worp buiten de ~~5~~ 6 meter is toegekend. Als de speler de bal in het spel brengt kan er ~~alleen~~ maar een doelpunt worden gemaakt ~~enkel als de bal bewust door een andere speler wordt aangeraakt, behalve door de doelman van de tegenpartij na dreiging (simulatie~~

van een schot) of door met de bal te zwemmen. Nadat een hoekworp wordt toegekend, en de speler de bal in het spel brengt, kan een doelpunt gemaakt worden na dreiging of zwemmen met de bal. ~~Als, op het moment waarop een fout werd gemaakt, de bal in de 5 meterzone ligt, of dichterbij het doel van de verdedigende ploeg, kan er slechts een doelpunt gemaakt worden volgens dit reglement, als de bal zonder oponthoud wordt teruggebracht naar de plaats van de fout of daarachter, op voorwaarde dat het schot onmiddellijk wordt gegeven.~~

Volgens deze spelregel mag er geen doelpunt worden gemaakt direct vanaf het herbegin na:

- (a) het opzwemmen of herstart van een periode
- (b) een time-out;
- (c) een doelpunt;
- (d) een blessure, inclusief een bloedende wonde;
- (e) het vervangen of vastzetten van een muts;
- (f) het opvragen van de bal door de scheidsrechter of bij een neutrale inworp;
- (g) het over de zijlijn gaan van de bal;
- (h) enig ander oponthoud.

Opmerking: als de bal terug in het spel wordt gebracht na de bovenstaande situaties (a-h), mag de speler ook een doelpunt maken na dreigen (simulatie van een schot) of na het zwemmen met de bal.

WP 17.1 Een doelworp wordt toegekend:

- (b) als de bal de doellijn tussen de doelpalen en onder de dwarslat volledig overschrijdt, of de doelpalen, de dwarslat of de verdedigende doelverdediger rechtstreeks raakt uit:
 - (i) een vrije worp, gegeven binnen de 5 6 meterlijn;
 - (ii) een vrije worp, gegeven buiten de 5 6 meterlijn en niet volgens de spelregels wordt genomen;
 - (iii) een doelworp, niet onmiddellijk genomen;
 - ~~(iv) een hoekworp.~~

WP 20.1 Een vrije worp wordt genomen op de plaats ~~van de fout behalve in volgende gevallen~~ waar de bal zich bevindt, behalve als de overtreding gemaakt wordt door een verdedigende speler binnen zijn twee metergebied, dan wordt de vrije worp genomen op de twee meterlijn tegenover de plaats waar de overtreding werd begaan.

~~(a) als de bal verder verwijderd is van het doel van de verdedigende partij, wordt de vrije worp genomen vanaf de plaats waar de bal zich bevindt;~~

~~(b) als een overtreding wordt gemaakt door een verdediger in zijn eigen 2 meter gebied, dan wordt de vrije worp genomen op de twee meter lijn, tegenover de plaats waar de overtreding werd begaan, of als de bal zich buiten het twee meter gebied bevindt, dan vanaf de plaats waar de bal zich bevindt.~~

~~(c) waar op een andere manier in de spelregels is voorzien.~~

WP 21 Gewone fouten

WP 21.13 ~~Het zich over de middellijn begeven of de bal daar aanraken door een doelverdediger.~~

WP 21.14 Het door een ploeg balbezit houden gedurende

- (i) Meer dan 30 seconden effectief spel;

- (ii) Meer dan 20 seconden in geval van een uitsluiting, hoekworp of wanneer de bal terug bij de aanvallende ploeg terecht komt na een schot, met inbegrip van een strafworp, zonder te hebben geschoten naar het andere doel.

De tijdopnemer die de tijdsduur van het balbezit bijhoudt zet de tijd terug.

- (a) als de bal de hand heeft verlaten van de speler die op doel schiet. Indien de bal terugspringt van de doelpaal, dwarslat of de doelverdediger, begint de tijdsduur van het balbezit niet voordat een van de ploegen weer in balbezit komt; de klok zal gereset worden op 20 seconden als de bal terecht komt bij de aanvallende ploeg en op 30 seconden als de bal in het bezit komt van de verdedigende ploeg;

KBZB 26.- Bij een terugspringende bal als bedoeld in WP 21.14 (a), zet de tijdopnemer de klok terug op het moment van de doelpoging, en daarna opnieuw op 30 of 20 seconden op het ogenblik dat een speler balbezit neemt.

- (b) als de tegenpartij in balbezit komt wordt de klok gereset op 30 seconden. "Balbezit" betekent niet het door een tegenstander louter in de vlucht aanraken van de bal;
- (c) als de bal in het spel gebracht is als vervolg op het geven van een uitsluitingfout van de verdedigende speler, zal de klok gereset worden op 20 seconden tenzij er meer dan 20 seconden balbezit overblijven. In dat geval blijft de tijd doorlopen zonder reset;
- (d) Als de bal terug in het spel komt na het nemen van een strafworp, zonder balwissel, of bij een hoekworp, zal de klok gereset worden op 20 seconden;
- (e) Als de bal terug in het spel komt na het nemen van een strafworp, met balwissel, een hoekworp of door de doelman, of bij een schot of neutrale inworp, zal de klok gereset worden op 30 seconden.

WP 21.15 Het verspillen van tijd.

Opmerking: Het is de scheidsrechter toegestaan een gewone fout onder deze regel toe te kennen, voordat de tijd van ~~30 seconden~~ balbezit is verstreken.

~~Als de doelverdediger de enige speler is van zijn ploeg er nog slechts één speler van de ploeg zich op zijn eigen speelhelft bevindt, verspilt hij tijd als hij de bal krijgt aangespeeld door een medespeler van zijn ploeg die zich op de andere helft van het speelveld bevindt.~~

WP 23 Strafworpfouten

WP 23.9 Het door een verdedigende speler, met inbegrip van de doelman, een aanvallende speler langs achteren aanvallen binnen de 6 meterzone, wanneer de aanvallende speler met zijn gezicht naar doel gericht is, en de intentie maakt om een doelpoging te maken, tenzij de verdedigende speler enkel de bal raakt. Als de verdedigende speler belet dat de aanvallende speler kan schieten, moet een strafworp worden toegekend.